

1. Napiši program koji unosi dva broja a i b, te računa i ispisuje zbroj, razliku, umnožak, dijeljenje, ostatak cjelobrojnog dijeljenja i cjelobrojno dijeljenje.
2. Napiši program koji će izračunati površinu i opseg kvadrata čija je stranica a duljine 15. Rezultate za površinu i opseg ispiši zasebno, svaki u svom redu.
3. Napiši program koji pretvara vrijednost izraženu u metrima u vrijednost izraženu u decimetrima (dm), centimetrima (cm) te milimetrima (mm).
4. Napiši program koji pretvara vrijednost izraženu u metrima (m) u vrijednost izraženu u kilometrima (km).
5. Na stolu je stolnjak duljine a decimetara (dm) te širine b decimetara (dm). Na svaki dm^2 trebaš zašiti dvije sličice. Napiši program koji će izračunati koliko je sličica potrebno kako bi sličicama, prema zadanom napatku, popunio cijeli stolnjak.
6. Napiši program koji unosi stranicu kvadrata a, te računa i ispisuje opseg i površinu kvadrata.
7. Napiši program koji unosi stranice a i b pravokutnika, te računa i ispisuje opseg i površinu pravokutnika.
8. Napiši program koji će nacrtati kvadrat čija je duljina stranica 150.
9. Napiši program koji će nacrtati pravokutnik čije su duljine stranica 150 i 100.
10. Napiši program koji će nacrtati osmerokut čija je duljina stranica 50.
11. Napiši program koji će nacrtati deseterokut čija je duljina stranica 50.
12. Napiši program koji će nacrtati dvanaesterokut čija je duljina stranica 50.
13. Napiši program koji računa prosjek triju upisanih brojeva.
14. Napiši program koji računa opseg pravokutnika kojem je duljina jedne stranice dvostruko veća od druge.
15. Koristeći se petljom napiši program koji će ispisati sve brojeve od 10 do 20 i odvojiti ih zarezom.
16. Koristeći se petljom napiši program koji će ispisati sve brojeve od 10 do 100 koji su djeljivi s 10 i odvojiti ih razmakom.
17. Koristeći se petljom napiši program koji će ispisati riječ 'Informatika' 10 puta. Riječ mora ispisati svaki put u novom redu.
18. Koristeći se petljom napiši program koji će nacrtati kvadrat duljine stranica 50.
19. Koristeći se petljom napiši program koji će nacrtati jednakostraničan trokut duljine stranica 50.
20. Koristeći se petljom napiši program koji će nacrtati peterokut čija je duljina stranica 50.
21. Koristeći se petljom napiši program koji će nacrtati osmerokut čija je duljina stranica 50.
22. Koristeći se petljom napiši program koji će nacrtati deseterokut čija je duljina stranica 50.
23. Koristeći se petljom napiši program koji će nacrtati dvanaesterokut čija je duljina stranica 50.